

Anleitung Liveticker

Diese Anleitung dient als Hilfestellung zur Bedienung des Livetickers durch die Heimmannschaft. Durch den Bestätigungscode der Gastmannschaft fließt der Liveticker automatisch in die Wertung ein.

1 E-Mails

Jeweils 5 Tage vor dem Spiel sendet das Wertungssystem automatisch die E-Mails für den Liveticker an die bekanntgegebene E-Mail-Adresse aus.

1.1 Heimmannschaft

Die Heimmannschaft bekommt 5 Tage vor dem Spiel eine E-Mail mit dem Link zur Eingabe des Livetickers.



Stocksport Liveticker

Liebe/r Funktionär/in

anbei findest du den Link für die Eingabe und die Ausgabe für den Liveticker TESTLIGA
BRANMIC GAMES 2021 - Herren GRUPPE A - Runde 6 - TEAM A - Alexandra Brantner :
TEAM Z - Bernd Zambo

Lickticker:

<https://austria.stocksport-online.at/spiel/liveticker-testliga-branmic-games-2021-herren-gruppe-a-runde-6-team-a-alexandra-brantner-team-z-bernd-zambo/>

Lickticker Eingabe: (Achtung den Link nicht veröffentlichen):

<https://austria.stocksport-online.at/spiel/liveticker-testliga-branmic-games-2021-herren-gruppe-a-runde-6-team-a-alexandra-brantner-team-z-bernd-zambo/?eingabe=04f0ef72555c9f0b46311a816d0cf6d847aa6e24ac3b779e7d1bd9eb872d1ef3>

Zum Liveticker

Zur Eingabe

1.2 Gastmannschaft

Die Gastmannschaft bekommt 5 Tage vor dem Spiel eine E-Mail mit dem Bestätigungscode.



Stocksport Liveticker

Liebe/r Funktionär/in

anbei findest du den Bestätigungscode für die korrekte Eingabe zum Liveticker TESTLIGA
BRANMIC GAMES 2021 - Herren GRUPPE A - Runde 6 - TEAM A - Alexandra Brantner :
TEAM Z - Bernd Zambo

Bestätigungscode: 1c640389

Teile diesen Bestätigungscode der Heimmannschaft erst nach Kontrolle des Livetickers mit. Mit dem Bestätigungscode fließt die Eingabe des Livetickers automatisch in die Wertung ein.

Zum Liveticker

2 Liveticker Eingabe

Die Eingabe des Livetickers sollte selbsterklären sein. Grundlegend gibt es 4 Schritte.

2.1 Eingabe der Allgemeinen Daten

Zuerst gibt man die allgemeinen Daten zum Spiel und klickt dann auf **SPEICHERN**.

The screenshot shows the BOE website interface for entering match data. At the top, there's a navigation bar with links like 'Staatsliga Herren', 'Staatsliga Damen', 'Bundesliga', 'Nationalliga', 'Zielwettbewerb', 'Weitenwettbewerb', and 'BOE.AT'. Below this, the match details are displayed: 'TEAM A - ALEXANDRA BRANTNER (ST) - TEAM Z - BERND ZAMBO (B)', 'Liveticker', 'TESTLIGA BRANMIC GAMES 2021 - Herren', 'RUNDE 6 - GRUPPE A - 30.03.2021 14:00UHR'. The main section is titled 'ALLGEMEINE DATEN' and contains two columns of input fields. The left column has 'Spielort' and 'Schiedsrichter' (with a sub-field 'Vorname Nachname'). The right column has 'Zuschauer' (with a value of '100 Zuschauer') and 'Wettbewerbsleiter' (with a sub-field 'Vorname Nachname'). Below these fields is a message: 'Tragen Sie oben die allgemeinen Daten zum Spiel ein und klicken Sie auf Speichern'. At the bottom right is a red button labeled 'SPEICHERN'.

2.2 Eingabe der Spieler

Als nächstes wählt man die eingesetzten Spieler aus der Kaderliste aus und klickt wieder auf **SPEICHERN**. Die Namen der Spieler müssen somit nicht händisch eingegeben werden.

The screenshot shows the player selection section of the BOE website. At the top, it lists 'TEAM A - ALEXANDRA BRANTNER (ST)' and 'TEAM Z - BERND ZAMBO (B)'. Below this, there are two tables side-by-side. The left table is for Team A and the right table is for Team Z. Both tables have columns 'Nr.' and 'Eingesetzte Spieler'. Team A's table shows players TA01, TA02, TA03, TA04, and TA05. Team Z's table shows dashes for all five positions. Below the tables is a message: 'Wählen Sie oben die Spieler der Heim- und Auswärtsmannschaften aus und klicken Sie auf Speichern'. At the bottom right is a red button labeled 'SPEICHERN'.

2.3 Eingabe der Spiele

Unter dem Spiel trägt man Kehre für Kehre ein und klickt nach jeder Eingabe auf **SPEICHERN**. Ebenfalls kann man bei jedem Durchgang eine Beschreibung eingeben.

2.4 Liveticker abschließen

Am Ende des Livetickers wird nochmals das Ergebnis angezeigt. Damit der Liveticker in die Wertung eingeht, muss er mit dem Bestätigungscode der Gastmannschaft abgeschlossen werden. Dazu klickt man zuerst auf **LIVETICKER ABSCHLIESSEN**

In diesem Fenster gibt man den Bestätigungscode ein und schließt den Liveticker mit den Klick auf **JA, LIVETICKER ABSCHLIESSEN** ab. Danach kann er nicht mehr bearbeitet werden und das Ergebnis fließt in die Wertung ein.

3 Bestätigungsemail

Nach dem Abschluss des Livetickers bekommt die Heim- und die Gastmannschaft eine E-Mail als Bestätigung.



Liveticker Abgeschlossen

Liebe/r Funktionär/in

der Abgeschlossen: Liveticker TESTLIGA BRANMIC GAMES 2021 - Herren GRUPPE A -
Runde 3 - TEAM A - Alexandra Brantner : TEAM B - Michael Brantner wurde vollständig
ausgefüllt und von der Gastmannschaft bestätigt.

Diese E-Mail dieht nur als Information. Die Eingabe des Livetickers fließt automatisch in die
Wertung ein.

[Zum Liveticker](#)