

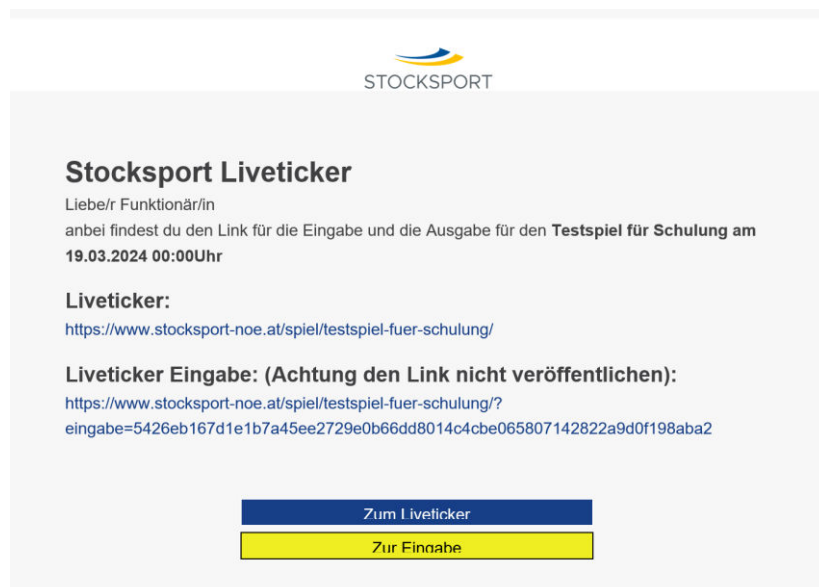
Diese Anleitung dient als Hilfestellung zur Bedienung des Livetickers durch die Heimmannschaft. Durch den Bestätigungscode der Gastmannschaft fließt der Liveticker automatisch in die Wertung ein.

1 E-Mails

Jeweils 3 Tage vor dem Spiel sendet das Wertungssystem automatisch die E-Mails für den Liveticker an die bekanntgegebene E-Mail-Adresse aus.

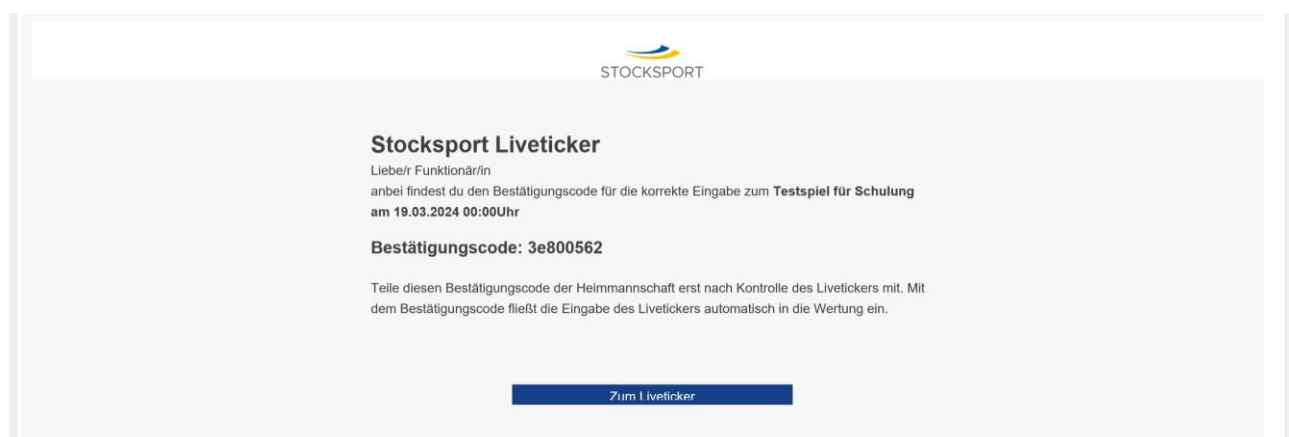
1.1 Heimmannschaft

Die Heimmannschaft bekommt 3 Tage vor dem Spiel eine E-Mail mit dem Link zur Eingabe des Livetickers.



1.2 Gastmannschaft

Die Gastmannschaft bekommt 3 Tage vor dem Spiel eine E-Mail mit dem Bestätigungscode.



2 Liveticker Eingabe

Die Eingabe des Livetickers sollte selbsterklären sein. Grundsätzlich gibt es 4 Schritte.

2.1 Eingabe der Allgemeinen Daten

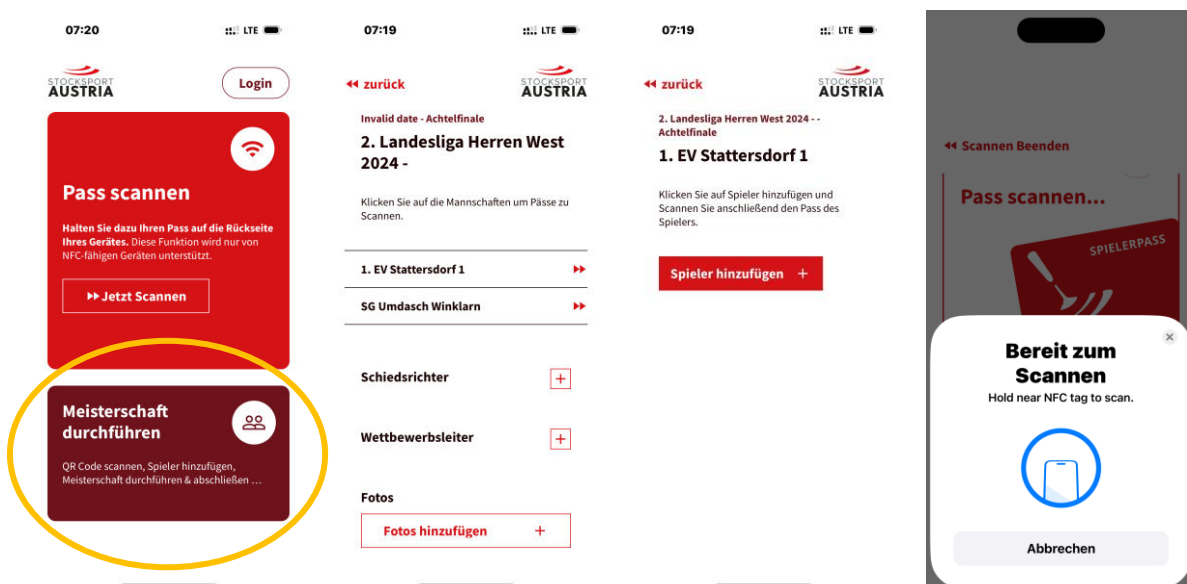
Zuerst gibt man die allgemeinen Daten zum Spiel und klickt dann auf **SPEICHERN**. Die Schiedsrichter und Wettbewerbsleiter sind entweder bereits im System hinterlegt, oder können durch den Scann des Spieler- oder Schiedsrichterausweises hinterlegt werden.

The screenshot shows a web form for entering match data. At the top, it displays the date and time '19.03.2024 00:00UHR' and the match context 'Achtelfinale - 2. Landesliga Herren West 2024'. The main title is 'Liveticker 1. EV Stattersdorf 1 - SG Umdasch Winklarn'. Below this, there are two sections: 'ALLGEMEINE DATEN' and 'ZUGANGSCODE FÜR APP'. The 'ALLGEMEINE DATEN' section contains four input fields: 'Spielort', 'Zuschauer (Zahl)', 'Schiedsrichter', and 'Wettbewerbsleiter'. To the right of these fields is a QR code. Below the input fields, there is a text prompt: 'Tragen Sie oben die allgemeinen Daten zum Spiel ein und klicken Sie auf Speichern'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Speichern' with a right-pointing arrow.

2.2 Eingabe der Spieler

Als erstes scannt man die Spielerpässe mit der Stocksport Austria App. Die App überprüft, ob der Spieler berechtigt ist und trägt die Namen der Spieler automatisch ein. Sobald ein Pass gescannt wurde, wird der Einsatz des Spielers vom System gezählt. Die Namen der Spieler müssen somit nicht händisch eingegeben werden.

2.3 Scannen mit der Stocksport Austria App



Nach dem Scannen der Spieler, Spieler aktualisieren!

HEIM

1. EV Stattersdorf 1

Nr.	Eingesetzte Spieler
1	
2	
3	
4	
5	

AUSWÄRTS

SG Umdasch Winklarn

Nr.	Eingesetzte Spieler
1	
2	
3	
4	
5	

Scannen Sie die Pässe der Spieler der Heim- und Auswärtsmannschaften mit der App und klicken Sie auf Spieler aktualisieren, um die Spieler zu sehen.

Spieler aktualisieren ▶

Der 5. Spieler, sollte er zum Einsatz kommen, kann jederzeit nachträglich eingescannt werden.

2.4 Eingabe der Spiele

Unter dem Spiel trägt man Kehre für Kehre ein und klickt nach jeder Eingabe auf **SPEICHERN**. Ebenfalls kann man bei jedem Durchgang eine Beschreibung eingeben.

DURCHGANG 1

In den unteren Feldern können Sie das Ergebnis jeder Kehre eintragen. Um den Liveticker zu aktualisieren klicken Sie bitte **nach jeder Kehre auf Speichern**.
Achtung: Es muss auch eine 0 geschrieben werden!

1. EV Stattersdorf 1		SG Umdasch Winklarn
Kehre 1		Kehre 1
Kehre 2		Kehre 2
Kehre 3		Kehre 3
Kehre 4		Kehre 4
Kehre 5		Kehre 5
Kehre 6		Kehre 6

Durchgangbeschreibung (optional)

Speichern ▶

2.5 Liveticker abschließen

Am Ende des Livetickers wird nochmals das Ergebnis angezeigt. Damit der Liveticker in die Wertung eingeht, muss er mit dem Bestätigungscode der Gastmannschaft abgeschlossen werden. Dazu klickt man zuerst auf **LIVETICKER ABSCHLIESSEN**

ENDERGEBNIS

PUNKTE

-	-
---	---

SPIELPUNKTE

-	-
---	---

STOCKPUNKTE

-	-
---	---

Überprüfen Sie alle Eingaben und schließen Sie den Liveticker mit dem Bestätigungscode ab.
Wenn das Feld Punkte leer ist, dann wurden nicht alle Kehlen ausgefüllt. **Achtung:** Es muss auch eine 0 geschrieben werden.

Den Bestätigungscode bekommen Sie von der Gastmannschaft nachdem diese die Eingaben kontrolliert hat.

Liveticker abschließen ▶

In diesem Fenster gibt man den Bestätigungscode ein und schließt den Liveticker mit den Klick auf **JA, LIVETICKER ABSCHLIESSEN** ab. Danach kann er nicht mehr bearbeitet werden und das Ergebnis fließt in die Wertung ein.

STOCKSPORT NIEDERÖSTERREICH

Meisterschaften Unser Verband Eis- und Stocksport Jugend Breitensport

Liveticker abschließen

Möchten Sie den Liveticker wirklich abschließen?
Der Liveticker kann danach nicht mehr bearbeitet werden!

Bestätigungscode

Nein ▶ JA, Liveticker abschließen ▶

Liveticker abschließen ▶

3 Bestätigungsemail

Nach dem Abschluss des Livetickers bekommt die Heim- und die Gastmannschaft eine E-Mail als Bestätigung.

BOE

Liveticker Abgeschlossen

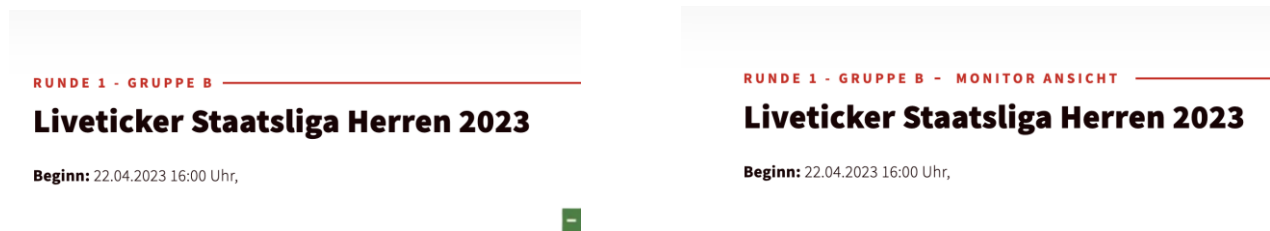
Liebt Funktionärin
der Abgeschlossen: Liveticker TESTLIGA BRANMIC GAMES 2021 - Herren GRUPPE A -
Runde 3 - TEAM A - Alexandra Brantner : TEAM B - Michael Brantner wurde vollständig
ausgefüllt und von der Gastmannschaft bestätigt.

Diese E-Mail dient nur als Information. Die Eingabe des Livetickers fließt automatisch in die
Wertung ein.

Zum Liveticker

4 Monitor Ansicht

Der Liveticker bietet ebenfalls eine Ansicht für einen Monitor. Dazu fährt man mit der Maus über die rote Line hinter der Gruppe. Es erscheint der Link zur Monitor Ansicht und diesen klickt man an. Beispiel: <https://www.stocksport-austria.at/spiel/liveticker-staatsliga-herren-2023-gruppe-b-runde-1-esv-jupp-krottendorf-esv-hls-jimmy-wien-1/?monitor>



Mit der Monitor Ansicht kann der aktuelle Spielstand auf zb. einem TV angezeigt werden.



5 TV-Grafik für Videoaufzeichnungen/Live-Streams

Das System bietet auch noch die Möglichkeit, eine TV-Grafik über ein Video zu legen. Dazu wird eine Streaming Software wie zb. OBS benötigt. Mit dieser Software legt man einen Webbrowser über das Videobild. Im Webbrowser gibt man die URL des Livetickers + ?stream ein.

Beispiel: <https://www.stocksport-austria.at/spiel/liveticker-staatsliga-herren-2023-gruppe-b-runde-1-esv-jupp-krottendorf-esv-hls-jimmy-wien-1/?stream>

Als Ergebnis erhält oben links eine Grafik mit dem aktuellen Spielstand, wie man es auch von Fußballspielen kennt.

