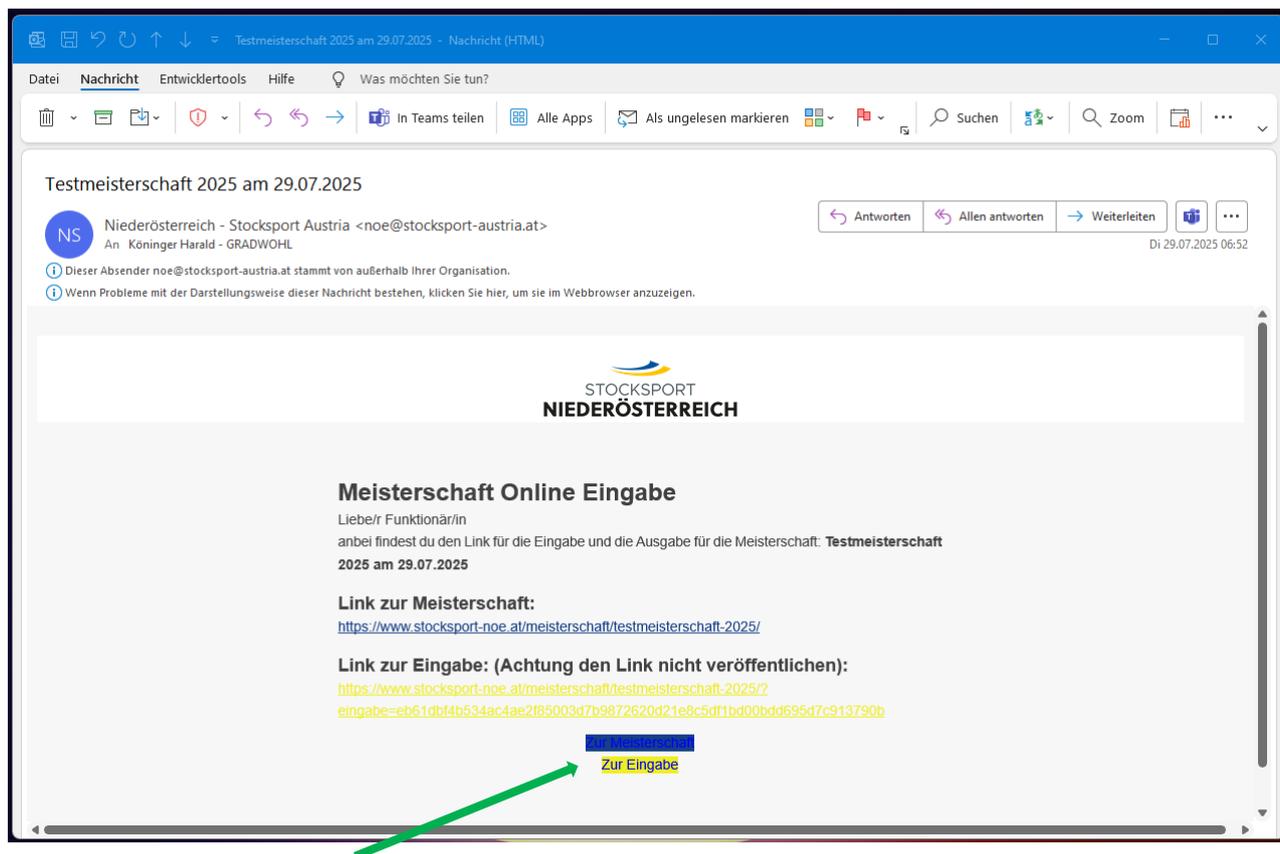


Anleitung zur Durchführung von NÖEV-Tagesmeisterschaften

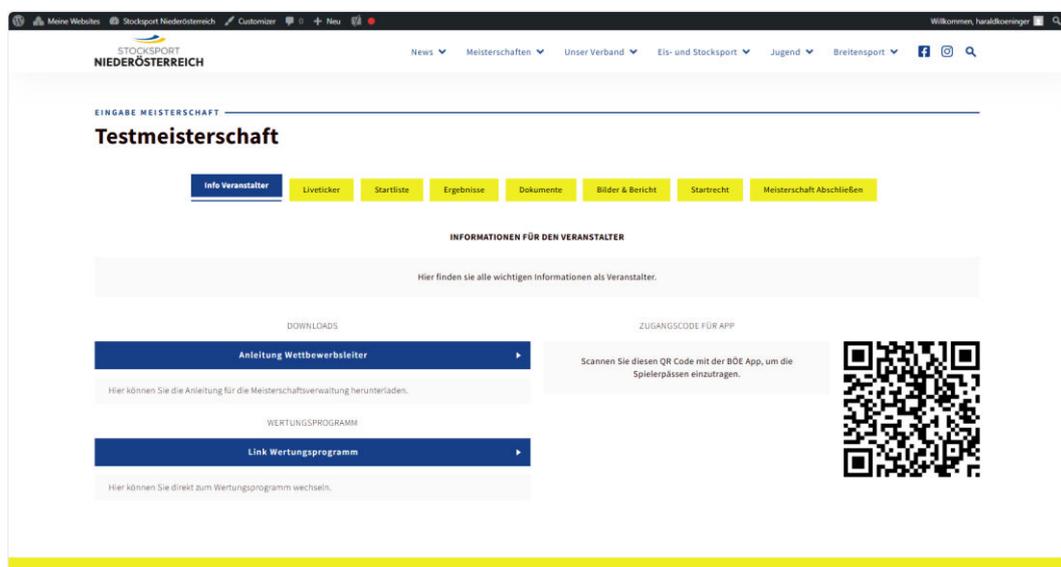
1. E-Mail für Meisterschaft erhalten

Du erhältst einige Tage vor der Meisterschaft ein Mail mit allen Daten zur Durchführung der Meisterschaft.



Über den Button „Zur Eingabe“ kommst Du zur Meisterschaftsverwaltung.

2. Startseite Meisterschaftsverwaltung



Hier hast Du mehrere Optionen:

- a. Meisterschaftsverwaltung
Diese wird wie gehabt bedient
- b. QR-Code für Wettbewerbsleiter bzw. Stocksport Austria App
Diese wird wie gehabt bedient
- c. Link zum Wertungsprogramm
Hier geht es zum Wertungsprogramm der angelegten Meisterschaft

3. Meisterschaft im Wertungsprogramm anlegen und Unterlagen ausdrucken

3.1. Durch Drücken auf „Link Wertungsprogramm“ kommt Ihr zur Startseite der Wertung.

3.2. Hier geht Ihr zu Datenaustausch

Stocksport Wertung

< Zurück

Testmeisterschaft NÖEV

Gruppen Datenaustausch Einstellungen

Datenaustausch Mitgliederverwaltung

Über diese Funktion kannst du Startlisten aus der Mitgliederverwaltung übernehmen oder die Ergebnisse zurücksenden.

Startlisten usw. holen Liveticker Senden Ergebnisse Senden

3.3. Danach zu „Startlisten usw. holen“

Daten aus der Mitgliederverwaltung übernehmen

Ordne die Gruppen im Wertungsprogramm den Gruppen in der Mitgliederverwaltung zu und wähle welche Daten übernommen werden sollen:

Gruppe im Wertungsprogramm Gruppe in der Mitgliederverwaltung a

Test 1

Schiedsrichter, WBL, Schriftführer übernehmen Ja

Anzahl Aufsteiger und Absteiger übernehmen Ja

Veranstalter und Durchführer übernehmen Ja

Briefkopf & Sponsorenleiste übernehmen b

Nein

Schließen c Daten übernehmen

Einige Felder sind bereits vorgegeben. Bitte folgenden Auswählen

- Gruppe in der Mitgliederverwaltung → Gruppenname übernehmen
- Briefkopf & Sponsorenleiste übernehmen → **JA** auswählen
- Daten übernehmen

3.4. Sobald Ihr dann in die Gruppe geht, sind die Mannschaften (Spielernamen) vom Meisterschaftssystem übernommen worden.



< Zurück

Test 1

Mensschaften Spieleingabe Spielplan Tabelle Ausdrücke Einstellungen

Startnr.	Präfix	Mannschaft	Spieler
1.		1. EV Stattersdorf 3	+ Spieler hinzufügen
2.		SV Haunoldstein 2	+ Spieler hinzufügen
3.		UESV Klein - Pöchlarn 2	+ Spieler hinzufügen
4.		ASK Stockschützen Amstetten 1	+ Spieler hinzufügen
5.		ESC Union Ybbsitz 2	+ Spieler hinzufügen
6.		WSV voestalpine Krems 4	+ Spieler hinzufügen
7.		1.ESV Bad Fischeu Brunn 2	+ Spieler hinzufügen
8.		1.AESV Bad Vöslau	+ Spieler hinzufügen
9.		ESV Breitenwaida 2	+ Spieler hinzufügen

4

Es können über „Ausdrücke“ die notwendigen Dokumente für die Meisterschaft ausgedruckt werden.

(Startkarte/Zahlungsbestätigung/Bahnblöcke/Mannschaftsstreifen)

Test 1

Mensschaften Spieleingabe Spielplan Tabelle **Ausdrücke** Einstellungen

Startliste drucken Startkarte drucken Zahlungsbestätigung drucken

Bahnblöcke drucken Mannschaftsstreifen drucken Info QR-Code

Zwischenergebnis Durchgang 1 Drucken Endergebnis drucken Ergebnis als HTML herunterladen

Urkunde drucken

⚠ ACHTUNG: Änderungen der Starterliste bzw. Änderung des Spielplanes kann NUR durch den Administrator durchgeführt werden. ⚠

4. Beginn der Meisterschaft

- a. Scannen der Spielerpässe → wie gehabt

5. Übernahme der Spielernamen in das Wertungsprogramm

Wurden alle Spielerpässe gescannt, können die Spielernamen in das Wertungsprogramm übernommen werden. Hier bitte die Schritte 3.2. bis 3.4. nochmals durchführen.

6. Wertung durchführen

Die Wertung wird wie folgt durchgeführt

< Zurück

Test 1

Mannschaften Spieleingabe Spielplan Tabelle Ausdrücke Einstellungen

Runde 1 - Durchgang 1

Bahn	Punkte	Team 1	Team 2	Punkte
Bahn 1	Punkte	1. EV Stattersdorf 3	1.AESV Bad Vöslau	Punkte
Bahn 2	Punkte	1.ESV Bad Fischau Brunn 2	SV Haunoldstein 2	Punkte
Bahn 3	Punkte	UESV Klein - Pöchlarn 2	WSV voestalpine Krens 4	Punkte
Bahn 4	Punkte	ESC Union Ybbsitz 2	ASK Stockschiützen Amstetten 1	Punkte

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Speichern

5

Unter Spieleingabe können die Ergebnisse der einzelnen Durchgänge eingegeben werden. Bitte am Ende „SPEICHERN“ nicht vergessen!

7. Liveticker

Um den Liveticker zu bedienen, bitte folgend vorgehen

- Nach Spieleingabe und Speichern → im Wertungsprogramm oben auf zurück und wechseln zu „Datenaustausch“

Stocksport Wertung

< Zurück

Testmeisterschaft NÖEV

Gruppen Datenaustausch Einstellungen

Test 1 29.7.2025

Gruppe anlegen

Monitor URL kopieren Liveticker URL kopieren

- Liveticker senden

Stocksport Wertung

< Zurück

Testmeisterschaft NÖEV

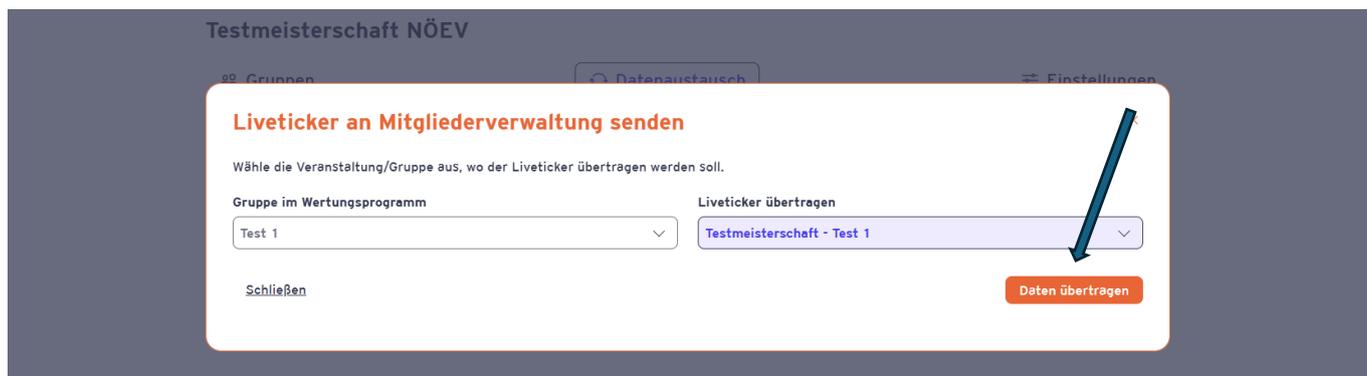
Gruppen Datenaustausch Einstellungen

Datenaustausch Mitgliederverwaltung

Über diese Funktion kannst du Startlisten aus der Mitgliederverwaltung übernehmen oder die Ergebnisse zurücksenden.

Startlisten usw. holen Liveticker senden Ergebnisse senden

c. Daten übertragen

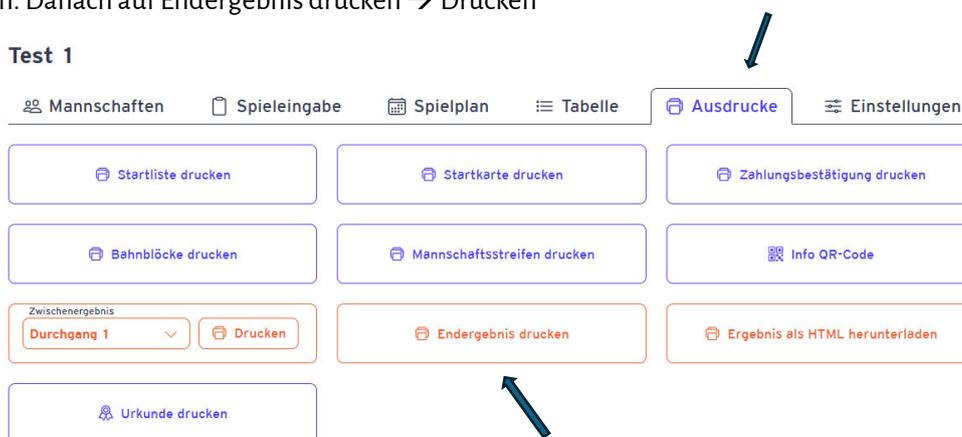


Somit sollte der aktuelle Liveticker auf der Homepage sein.

⚠️ Dieser Vorgang MUSS nach jeder Eingabe des Spielergebnisses (Durchgang) gemacht werden. ⚠️

8. Endergebnis ausdrucken

Am Ende der Meisterschaft kann/muss das Endergebnis ausgedruckt werden. Hier in der Gruppen Startmaske auf Ausdrücke gehen. Danach auf Endergebnis drucken → Drucken



9. Endergebnis in das Meisterschaftssystem übertragen

Zurück zur Startmaske → Datenaustausch → Ergebnisse senden



Gesamtergebnis übertragen → JA → Daten übertragen

Testmeisterschaft NÖEV

Gruppen
Dataustausch
Einstellungen

Ergebnisse an Mitgliederverwaltung senden

Wähle die Veranstaltung/Gruppe aus, wo das Ergebnis übertragen werden soll.

Veranstaltung

Testmeisterschaft NÖEV

Gesamtergebnis übertragen

Ja

[Schließen](#)
Daten übertragen

7

Zurück zur Meisterschaftsverwaltung

Hier bitte unbedingt die Seite aktualisieren!!!!!!!

DRÜCKEN

Danach zu „Ergebnisse“ wechseln

Hier sollte das Endergebnis eingetragen sein (incl. Spielernamen) **Bitte um Kontrolle**

Die Ergebnisliste (als PDF) sollte ebenfalls vorhanden sein.

EINGABE MEISTERSCHAFT
Testmeisterschaft

Info Veranstalter Liveticker Startliste **Ergebnisse** Dokumente Bilder & Bericht Startrecht Meisterschaft Abschließen

ERGEBNISSE

Hier können Ergebnisse der Meisterschaft eingetragen und hochgeladen werden.

ENDERGEBNISLISTE

Nr.	Mannschaft	Spieler
1	ESC Union Ybbsitz 2	
2	UESV Klein - Pöchlarn 2	
3	ESV Breitenwaida 2	
4	1. EV Stattersdorf 3	
5	SV Haunoldstein 2	
6	1.ESV Bad Fischau Brunn 2	
7	WSV voestapine Krems 4	
8	1.AESV Bad Wöslau	
9	ASK Stockschützen Amstetten 1	

ERGEBNISLISTE (PDF)

Liveticker - Testmeisterschaft.pdf (Letzte Aktualisierung: 29.07.2025 07:35:06)

Neue Ergebnisliste hochladen (PDF)



10. Fotos

Fotos der Meisterschaft (Bilder der Erstplatzierten EINZEL – sowie das Podest Foto) kann über die Stocksport Austria App hochgeladen werden.

11. Abschließen der Meisterschaft

The screenshot shows the 'Info Veranstalter' tab selected. Under 'INFORMATIONEN FÜR DEN VERANSTALTER', there is a message: 'Hier finden sie alle wichtigen Informationen als Veranstalter.' Below this, there are two download links: 'Anleitung Wettbewerbsleiter' and 'Link Wertungsprogramm'. To the right, there is a section for 'ZUGANGSCODE FÜR APP' with a QR code and the text: 'Scannen Sie diesen QR Code mit der BÖE App, um die Spielerpässe einzutragen.'

- Zu Meisterschaft abschließen gehen

EINGABE MEISTERSCHAFT

Testmeisterschaft



MEISTERSCHAFT ABSCHLIESSEN

Überprüfen Sie alle Eingaben und schließen Sie die Meisterschaft mit dem Bestätigungscode ab.
Den Bestätigungscode erhält der Wettbewerbsleiter per SMS, nachdem Sie auf Bestätigungscode senden geklickt haben.

Bestätigungscode senden ▶

Meisterschaft abschließen ▶

9

- Bestätigungscode senden → hier sollte der Wettbewerbsleiter ein SMS mit dem Code erhalten
- Danach → Meisterschaft abschließen drücken und den Code eingeben und bestätigen

Somit sollte die Meisterschaft abgeschlossen sein.

Sollte es Probleme geben steht Euch unser WEB-Administrator, Harald Köninger, „jederzeit“ zur Verfügung.

Geschäftsführender Obmann

Harald Köninger

☎ : +43 676 9221535

✉ : harald.koeninger@stocksport-noe.com